|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| **УТВЕРЖДАЮ:****Заместитель министра образования и науки Пермского края****\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /Н.Е.Зверева** |  | **УТВЕРЖДАЮ:****Директор ГАУ ДПО «Институт развития образования Пермского края»****\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/С.В.Шубин** |
| **СОГЛАСОВАНО:****Начальник управления общего, дополнительного образования и воспитания Министерства образования и науки Пермского края****\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Л.Н.Калинчикова** |  |  |  |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**об онлайн игре «Шахматы.pro», реализуемой в рамках проекта «Шахматы в школе»**

**ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

* 1. Онлайн игра «Шахматы.pro»реализуется в рамках проекта «Шахматы в школе» в форме квеста (далее по тексту игра называется – Квест).
	2. Настоящее положение определяет цель, задачи, условия проведения, требования к содержанию, правилам прохождения Квеста, а также к оформлению отчетных материалов, критерии определения победителей; регулирует организационные, правовые и финансовые отношения, возникающие в связи с организацией и проведением Квеста.
	3. Квест проводится в целях создания условий для развития шахматного образования, приобщения детей и подростков к игре в шахматы, пропаганды шахмат как составляющей интеллектуального развития школьников и полезного досуга.
	4. Организаторы Квеста:

Министерство образования и науки Пермского края;

Государственное автономное учреждение дополнительного профессионального образования «Институт развития образования Пермского края» (далее – ИРО ПК);

* 1. В целях проведения Квеста формируется организационный комитет с правами жюри (далее – Оргкомитет, состав Оргкомитета определен в Приложении 2 к Положению).
	2. Функции Оргкомитета:

- консультирует участников Квеста по вопросам, возникающим относительно Положения о Квесте;

- осуществляет информационную, организационно-техническую, методическую поддержку участникам в организации команд-участников Квеста;

- производит сбор и регистрацию материалов участников Квеста;

- проводит экспертную оценку материалов участников Квеста;

- определяет количество и состав подарков для участников Квеста.

1. **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**
	1. Цель Квеста – поддержка шахматного образования детей в дистанционных формах, создание условий для приобщения детей и подростков к игре в шахматы, организация интеллектуально развивающего, полезного досуга.
	2. Задачи Конкурса:

- Информировать возможных участников Квеста (образовательные учреждения Пермского края);

- Привлечь не менее 50 команд к участию в Квесте;

- Познакомить всех желающих принять участие в Квесте с правилами командного участия;

- Разработать задания и этапы Квеста, обеспечить ознакомление с заданиями участников в соответствии с правилами Квеста;

- Организовать прием конкурсных материалов, обеспечить работу
по их оценке;

- Определить победителей конкурса;

- Создать позитивный информационный контент Квеста.

1. **УЧАСТНИКИ**
	1. Участниками Квеста могут стать образовательные организации Пермского края (общеобразовательные, дополнительного образования) вне зависимости от формы собственности и ведомственной принадлежности (далее – Организации), организующие дистанционную командную работу между обучающимися.
	2. Участниками Квеста могут стать семьи с детьми моложе 18 лет, проживающие в Пермском крае (далее – семьи).
	3. Участие в Квесте предполагает ознакомление и полное согласие участников с порядком проведения Квеста.
2. **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТА**
	1. Организация или семья подает заявку на участие команды в Квесте в Оргкомитет Квеста (форма заявки – Приложение 1 к Положению);
	2. Получает и выполняет задания Квеста;
	3. Размещает информацию об участии в Квесте на сайте образовательной организации, на странице в социальных сетях, например, Facebook, Instagram, ВКонтакте, Одноклассники и др.
	4. При размещении материалов об участии в Квесте в сети Интернет необходимо использовать единые хэштеги #шахматы59, #Пермскиешахматы, #шахматы\_в\_школе.
	5. По итогам проведения Квеста Оргкомитет определяет победителей, призеров, наиболее активных участников.
	6. Участие в Квесте бесплатное.
3. **СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТА**
	1. Квест проводится с 15.06.2020 по 12.09.2020.
	2. Прием заявок на участие в Квесте с 15.06.2020 по 24.07.2020. Заявки необходимо направить по адресу электронной почты dodpk@iro.perm.ru c пометкой в теме письма «Шахматы.pro» или заполнить форму заявки в онлайн формате (Приложение 1 к Положению). Телефон для справок: (342)236-79-81, Шурмина Ирина Юрьевна, координатор проекта.
	3. Ссылку на прохождение заданий Квеста участник получает в ответном сообщении на заявку об участии.
	4. Итоги Квеста Оргкомитет подводит с 24.08.2020 по 07.09.2020 и размещает на странице группы ВКонтакте <https://vk.com/chess_in_schools_pk> и на сайте ИРО ПК 07.09.2020.
	5. Подарки участникам Квеста вручаются на дне шахмат в рамках ежегодной XII выставки образовательных технологий, товаров и услуг для развития детей, и укрепления их здоровья «Умный ребёнок» 12.09.2020.
4. **ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**
	1. По итогам проведения Квеста Оргкомитет определяет команды – победителей и призеров, выполнивших все задания Квеста.
	2. По итогам проведения Квеста Оргкомитет имеет право определить наиболее активных участников в соответствии с критериями:
		1. Количество участников команды;
		2. Качество выполненных заданий;
		3. Активность публикаций в сети Интернет;
	3. По итогам проведения Квеста Оргкомитет оставляет за собой право определить количество наиболее активных участников.
	4. Все участники Квеста получают сертификаты участника и подарочную продукцию.
	5. Победители, призеры и активные участники Квеста получают подарки.
	6. Оператор Квеста организует передачу подарков победителям, призерам и активным участникам Квеста.

*Приложение 1*

*К Положению о краевой акции*

*«Играем в шахматы дома»*

**ЗАЯВКА-НАМЕРЕНИЕ**

**на участие в онлайн игре «Шахматы.pro», реализуемой в рамках проекта «Шахматы в школе»**

|  |  |
| --- | --- |
| Участник (наименование образовательной организации или название семейной команды) |  |
| ФИО руководителя команды в организации  |  |
| ФИО капитана команды  |  |
| ФИО участников команды |  |
| Контактные данные (телефон, электронная почта) организатора |  |
| Образовательная организация, в которой обучается ребенок, подросток (для семьи – участника Квеста) |  |
| Адрес, по которому направить приз, подарок в случае признания команды победителем, призером, активным участником |  |

Регистрация для участия в Квесте осуществляется одним из двух способов:

1. Направить заполненную форму заявки на адрес электронной почты dodpk@iro.perm.ru
2. Заполнить форму заявки в онлайн формате.

Ссылка на форму заявку:  <https://forms.gle/DpWBhixtcFtkVk9e7>

*Приложение 2*

*К Положению о краевой акции*

*«Играем в шахматы дома»*

**СОСТАВ ОРГАНИЗАЦИОННОГО КОМИТЕТА**

**краевой акции «Играем в шахматы дома», реализуемой в рамках проекта «Шахматы в школе»**

|  |  |
| --- | --- |
| **ФИО** | **Место работы, должность** |
| Чащинов Евгений Николаевич | заместитель начальника управления, начальник отдела дополнительного образования и воспитания управления общего, дополнительного образования и воспитания Министерства образования и науки Пермского края |
| ШурминаИрина Юрьевна | научный сотрудник отдела воспитания и социализации Государственного автономного учреждения дополнительного профессионального образования «Институт развития образования Пермского края» |
| Володина Елена Фависовна | директор общества с ограниченной ответственностью «Шахматная школа» |
| ЕршоваСветлана Владимировна | педагог дополнительного образования Муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Дворец детского (юношеского) творчества» г.Березники |
| Чернышова Юлия Анатольевна | руководитель Пермской краевой общественной организации «Федерация шахмат Прикамья» |