

Министерство образования и науки Пермского края
**Государственное автономное учреждение
дополнительного профессионального образования
«Институт развития образования Пермского края»**
(ГАУ ДПО «ИРО ПК»)

ул. Екатерининская, 210, г. Пермь, 614068
тел.: (342) 236-80-59, факс: 236-84-27; e-mail: priem@iro.perm.ru
ОКПО 02089240, ОГРН 1025900764449, ИНН/КПП 5903005619/590301001

«08» июня 2020 г. № 01.01-14/343

На № _____ «___» _____ 2020 г.

Руководителям образовательных
организаций, педагогам,
реализующим образовательные
программы по профилю - шахматы

Уважаемые коллеги!

В рамках краевого проекта «Шахматы в школу» (далее – проект) ГАУ ДПО «Институт развития образования Пермского края» организует онлайн игру «Шахматы.pro» в форме квеста (далее – Квест). Квест проводится в дистанционном формате. Участие в мероприятии бесплатно.

Просим организовать участие в Квесте детских и семейных команд. Участниками Квеста могут стать команды обучающихся образовательных организаций Пермского края (общеобразовательных, дополнительного образования) вне зависимости от формы собственности и ведомственной принадлежности.

Для участия в Квесте необходимо зарегистрироваться: Направить заполненную форму заявки на адрес электронной почты dodpk@iro.perm.ru (форма заявки размещена в прилагаемом положении о мероприятии) или заполнить форму заявки в онлайн формате. Прием заявок на участие в Квесте осуществляется с 15.06.2020 по 23.07.2020.

Ссылка на форму заявки в онлайн формате: <https://forms.gle/FZGt61yeCdj3fsqaA>

По итогам проведения Квеста оргкомитет мероприятия определяет команды – победителей и призеров. Сертификаты участникам, дипломы и подарки победителям и призерам Квеста будут вручены на дне шахмат в рамках ежегодной XII выставки образовательных технологий, товаров и услуг для развития детей, и укрепления их здоровья «Умный ребёнок» 12.09.2020.

Дополнительную информацию можно получить у организатора Квеста – Киосе Оксаны Афанасьевны (телефон – 89223776971, электронная почта coordinator.msgroup@gmail.com)

Прилагаем: Положение об онлайн игре «Шахматы.pro», реализуемой в рамках проекта «Шахматы в школе»

Заместитель директора



А.В.Колобов